



PROGRAMME DE FORMATION

Excellence Technique pour les équipes Agiles



Durée : 2 jours, soit 16 heures

Les entreprises sont en train de se transformer pour être plus réactives dans un monde qui change constamment. Cela oblige aussi les développeurs à adopter de nouvelles pratiques pour mieux travailler.

Contenu de la formation

Jour 1 :

- Introduction à l'Agile Technical Excellence
- Le mouvement Software Craftsmanship
- Agile Testing
- Les pratiques d'équipe
- Test Driven Development
- "Clean Code" et "Simple Design"

Jour 2 :

- Architecture évolutive
- Culture du Feedback
- Revue de code
- Intégration Continue
- Technical Excellence : Aller plus loin

Objectifs de la formation

WHY Les entreprises sont en train de se transformer pour être plus réactives dans un monde qui change constamment. Cela oblige aussi les développeurs à adopter de nouvelles pratiques pour mieux travailler.

Vous maîtrisez un ou plusieurs langages de programmation, plusieurs frameworks et bibliothèques. Mais vous voulez également faire évoluer vos pratiques et acquérir de nouvelles techniques pour concevoir, coder et tester des logiciels de haute qualité, maintenables et évolutifs.



HOW Concrètement cette formation vous apportera :

- Les concepts théoriques de base qu'un artisan du développement logiciel doit avoir.
- Qu'est ce que le "Clean Code" et comment écrire du code de bonne qualité.
- Comprendre le concept de "Simple Design" et comment concevoir des applications robustes.
- Les principes et caractéristiques du code maintenable dans la durée
- Comprendre le Testing Agile et comment mettre en place une stratégie de test efficace.
- Acquérir des techniques et apprendre des pratiques qui vous permettront de répondre rapidement et efficacement aux changements tout en gardant un bon niveau de qualité de votre code.
- Le lien entre les tests et le design et comment avoir une bonne conception grâce à l'architecture émergente.
- Les techniques de base pour avoir du feedback rapide grâce aux tests et à l'intégration continue.
- Travailler en équipe, faire des revues de code efficaces ou encore travailler en binôme.

Méthodes pédagogiques

En présentiel :

40% de théorie participative : les principes sont expliqués, les stagiaires posent des questions en lien avec leur contexte professionnel, discussion avec les formateurs et échanges jalonnent l'exposition des concepts

60% de mise en application sous forme d'exercices et coding dojo pour s'approprier les concepts

Une pause de 15 minutes le matin et l'après-midi

Pause déjeuner d'1 heure et 30 minutes

À distance :

La formation à distance bénéficiera du même contenu théorique participatif.

Pour la mise en application pratique, les outils utilisés seront :

- Teams pour la vidéo-conférence et les salles virtuelles d'exercice en groupe
- Mentimeter pour les questionnaires de fin de journée
- Mural pour faciliter l'animation de la formation et consigner le backlog de questions des stagiaires

Les accès ainsi qu'une brève introduction aux outils seront donnés au début de la formation. Aucun achat de licence n'est nécessaire de la part des stagiaires. Que ce soit en présentiel ou à distance, un environnement virtuel sera mis à disposition de chaque stagiaire pour les exercices pratiques.

Modalités d'évaluation

En début de formation, les bénéficiaires participent à un tour de table pour faire le point sur leurs rôles, leurs connaissances du sujet et leurs attentes à la fin de la formation.



Tout au long de la formation, un ensemble de mesures est mis en place pour valider la bonne compréhension de chaque chapitre et l'atteinte des objectifs : quizz (Mentimeter), questions/réponses, activités, plan d'action, exercices de Management Visuel interactif (Mural).

Nous avons créé un questionnaire d'auto-évaluation en début et fin de formation qui permettra de valider la compréhension des notions avec le formateur.

A la fin de la prestation, au regard des évaluations réalisées, le formateur complète la fiche du bénéficiaire avec son appréciation.

Chaque chapitre commence avec une introduction des objectifs du chapitre et se termine par une validation de la compréhension de ces objectifs, par un résumé et des questions/réponses entre le formateur et les participants.

Public visé

Développeurs de tous les niveaux.

Prérequis

Avoir une première expérience en développement logiciel.

Pour les formations à distance :

- Avoir installé Teams sur son ordinateur
- Avoir regardé la vidéo d'introduction à Mural

Validation

A la fin de cette formation, les stagiaires recevront une attestation de présence.

Modalités et délais d'accès

Inscription par email ou téléphone.

Clôture des inscriptions inter-entreprise 48h avant le début de la formation.

Pour les demandes de formations intra-entreprise :

- ✓ Le tarif intra-entreprise est déterminé suite à l'analyse du besoin.
- ✓ Les dates sont validées d'après les plannings respectifs du demandeur et du prestataire. La date de formation doit être validée idéalement 2 semaines avant le début de la formation.

Accessibilité

Si un bénéficiaire a des contraintes particulières liées à une situation de handicap, veuillez nous contacter au préalable afin que nous puissions, dans la mesure du possible, adapter l'action de formation.



Tarifs

Prix inter : 1 600 € HT
Prix intra : sur demande

Contact

training@publicissapient.com

Tél : 01 72 63 23 71

Dernière mise à jour le 7 décembre 2023